



Fiche pédagogique

Animation 'Dessin animalier'

Niveau : Cycle 2 Durée : 1h

Objectifs pédagogiques :

- Exprimer sa créativité
- Savoir observer et retranscrire le réel
- Découvrir les techniques du dessin animalier et de l'aquarelle

Déroulé :

En demi-classe (un groupe en animation et un groupe dans les expositions)

Activités possibles :

- Présentation des quelques techniques et démonstration de dessins d'oiseaux d'abord puis de mammifères et mise en couleur
- Dessins individuels d'un animal au choix (oiseaux suivant niveau)
- Jeu photo à la recherche des animaux dans les salles de zoologie

en salle d'activité

dans les expositions

Matériel pédagogique (liste non exhaustive) :

- Spécimens issus des collections
- Matériel de dessin (aquarelle, papier, pinceaux)